

# 러너스 주일 예배 콘티

일자 2026. 03. 29.

인도 우지훈

싱어 동재,진석,혜원,다운,지민,성원,소은

메인 수아

세컨 성윤

드럼 강민

일렉 민성

베이스 민수

## 오 주께 나오라

KEY A BPM 47

FORM Intro-V1\*2-C-간주-V2-C\*2-간주-B\*3-(목소리로)C-C\*5-Outro(C 구간 코드 반복)-(목소리로)C\*2

- 신디가 A 먼저 깔아주시면 건반과 함께 들어가겠습니다! 싱어와 여타 악기들은 두번째 1절부터 들어와주세요!
- C\*2 이후 간주도 세컨/메인만 함께 하고, B의 '만왕의 왕께~'부터 일렉 라인, 2번째 B부터 싱어/나머지 악기 가겠습니다!
- 마지막 B에서 빌드업 후 일렉/드럼/베이스/싱어는 완전히 빠져서 세컨/메인/인도자만 C 목소리로 합니다! '존귀한~' 부터 드럼 들어와주시고 2번째 C부터 다같이 합류해주세요!
- Outro는 후렴 풀세션으로 달려주세요!

## 온 땅과 만민들아

KEY C BPM 56

FORM Intro-V1-C-간주-V2-C-간주-(목소리로)V3\*2-C\*3-Outro

- Intro는 드럼 카운트 이후 건반 라인 타고 가겠습니다! (C - Dm - F - G)
- V1, V3는 인도자 솔로입니다! 첫 V3는 세컨/메인만, 두 번째 V3부터 빌드업해서 C 직전에 break 하고 넘어갑니다!
- Outro는 '승리해' bis로 가고, 진행은 악보대로 가주세요!

## 슬픈 마음 있는 사람 + 예수 열방의 소망

KEY F-G BPM 102

FORM Intro-V1\*2-C-간주-V2\*2-C\*2-간주-(break)V3\*2-C\*3-Outro(안끝고바로다음곡)  
V-PreC(x4)-(Break)C\*2-Outro(G 코드, 6마디 후 ritard.)

- 슬픈 마음 있는 사람은 3/15와 동일하게 갑니다!
- 음원과 완벽하게 동일합니다! 진행에 유의해주세요~
- Outro는 G코드로 밀고 가고, '주를 믿네' 총 4번하고 끝내겠습니다!

## 예수 예수 예수

KEY F BPM 66 - 68

FORM Intro-V-C-간주(2)-V\*2-C-B1\*3-B2\*3-간주(B2\*2)-(4마디 건반)-(목소리로)V  
-(목소리로)C-기도회

- 처음 세컨이 F 깔아주고 건반이 F(sus4) 해주시면 인도자 솔로로 V 들어가겠습니다! C 이후에 악기/싱어 다 들어옵니다! 모든 반복들은 도돌이표 포함한 상태입니다!
- 간주(2)부터 조금씩 감질나게 다이내믹 올라옵니다! 2번째 B1부터 잘 쌓고 두 번째 B2에서 클라이맥스 시작입니다!
- 목소리로 하는 부분은 인도자만 마이크 쓰고 다른 분들은 마이크 떼고 고백해주세요!

## 오 주께 나오라

A D/A A D/A A **V**

D/A A D/A F#m7

1. 상한마

- 음에 쓰러진 자 - - - 죄의 무게에 억눌린 자 - - 주 부르  
- 후회 내려놓고 - - - 주님께 - 지금 나 - 아 - 오라 - - 주 부르

D2 A D/A A

시 네 - - 삼의 끝 - 에 서 무 - 너 - 진 자 - - - 생명의  
시 네 - - 슬픔의 - 눈물기 - 뻘 - 되고 - - - 새로운

D/A F#m7 D2

- 샘에 목마른 자 - - - 주 부르 시 네 - -  
- 삼이시작되네 - - - 주 부르 시 네 - -

**C** A D/A F#m7 E7sus4

오 주께 나오라 두 팔로 우릴 안으시네

A D/A F#m7 Esus4 A

존귀한 주 보혈 우리 죄 용서하셨네 Fine

1. D/A A D/A A | 2. A D/A A D/A

**B** A D/A A F#m7

2. 실 패와

오 구 원 의 - - 주 놀라운 하 - - 나 - -  
만 왕 의 왕 - - 게 뉘 드려 경 - - 배 - -

D2 A

님 칭할 려 루 - - 야 부 활 의 - 주 -  
해 칭할 려 루 - - 야 부 활 의 - 주 -

D.S.

# 온 땅과 만민들아

Graham Kendrick

올네이션스

V

C G/B Am Am/G D/F# D<sup>7</sup> G<sup>4</sup> G

1. 온 땅과 만민들 아 주의 음성들 고 모두 기뻐하 라
2. 땅들아 기뻐하 라 죄인 구하시 러 주님 오신다 네
3. 모두다 소리 높 여 주님 찬-양 해 힘있게 찬양 해

C G/B Am Am/G D/F# D<sup>7</sup> G<sup>4</sup> G

산들과 나무들 도 즐겁게 춤추 며 함께 손뼉쳐 라  
 십자가 구원의 로 우리 물리쳤 네 어둠 의 세력 을  
 외치세 온 세상 에 영광과 만민 을 주가 통치하 네

C

F G E<sup>7</sup> Am F G C E<sup>7</sup>

사랑과 정의를 주시는 주 영 원한 그의 나 라

F G E<sup>7</sup> Am F<sup>7</sup> G<sup>4</sup>

좌우에 날이신 검과 같은 진리의 그분말 씀

G<sup>7</sup> C F C G C

- 승리 해 - - -

# 슬픈 마음 있는 사람

L. Baxter

W.H.Doane

Bb2 F/A Dm C7sus4

6 F/A Bb2 F/A Bb Csus4 C Eb2

**V** 11 F Bb2 F C F2 C7(add2) F

슬픈마음있는 사-람 예수이름믿으면 영원토록변함 없-는 기쁜마음얻으 리  
존귀하신주의 이-름 우리기쁨되도 다 주의품에안길 때-에 기뻐찬송부르 리

**C** 19 Bb2 F/A Dm7 C2 F/A Bb2 F/A Bb Csus4 C 1.F

예수 의 이름 은 세상 의소망이 요 예수 의 이름 은 -천국 의 기쁨 일 세

28 Bb/F F Bb/F

32 2. Eb2 Bb2/D

세

36 Bb F Bb C G/B C D

**V3** 40 G G7 C C7 G D G D G2

우리갈길다간 후-에 보좌앞에나아 가 왕의왕께경배 하-며 면류관을드리 리

48 C2 G/B Em7 D2 G/B C2 G/B C Dsus4 D G C/G G

예수 의이름 은세상 의소망이 요 예수 의이름 은-천국 의 기쁨 일 세

V - PreC(x4) - (Break)C\*2 - Outro (G, 6마디)

# 예수 열방의 소망

## Hope Of The Nations

GA

Brian Doerksen

**V** *G* *C/G* *G* *C/G* *Em*

예수 열방의 소망 - 예수 우리의 위로 - 자 주는  
 예수 어둠 속의 빛 - 예수 변함 없는 진리 주는

6 *D* *C* 1. *D* 2. *D* *C* **PreC**

- 온 땅 의 영 원한 소망 - 우리 위해 죽으  
 - 온 땅 의 빛 이 되 시네

11 *G/B* *Am* *Dsus4* *D7*

- 시고 다시 사신 생명 의 주 - 주님 만이

15 **C** *G* *C* *D* *G*

- 소망이요 - 변함 없는 반석이라 - 주님 만이  
 - 부활하신 - 우리 구주 - 평강 의 왕 - 주를 믿는

19 *Em* *C* *D* 1. *C/E* 2. *C* *G*

- 온 세상을 비추시네 - 또 죽음에서 주를 믿네 -  
 - 모든 자의 소망 되신

Intro - V - C - 간주(2) - V\*2 - C - B1\*3 - B2\*3 - 간주(B2\*2) - (4마디 건반)  
 - (목소리로)V - (목소리로)C - 기도회

# 예수 예수 예수

배지완

**V** F C/E Dm7 F/C Bb C

주님을 - 사랑하 - 는 기쁨을 - 그즐거움 - 을 빼앗기 - 지 않-게 - 하 소- 서

5 F C/E Dm7 F/C Bb C

주님을 - 사랑하 - 는 기쁨을 - 그즐거움 - 을 빼앗기 - 지 않-게 - 하 소 서- -

10 **C** % F C/E Dm7 F/C 1. Bb C | 2. Bb C F Fine

예수 - 예수- 예수 - 예수- 주님을 - 사랑합니-다 - 예수 - 사랑합-니다 -

17 **B1** F C/E Dm7 F/C Bb C

호 - - -산-나 - 호 - - -산-나 - 어 서 오 소 서 -

21 **B2** F C/E Dm7 F/C Bb

오 직 예수 이름 에 능 력 있-네 예수 이름 에 치 유 있-네 예수 이름 에 권 세- -있네 -

26 F C/E Dm7 F/C Bb Bb Bb/Cal Fine D.S.

오 직 예수 이름 에 회 복 있-네 예수 이름 에 자 유 있-네 예수 이름 에 구 원- -있네 - 예수